

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 19.06.2024 06:16:06
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Архитектура программных систем, 3 семестр

Код, направление подготовки	09.04.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Информационное и программное обеспечение автоматизированных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
-------------------------	---------	------------------	-----------------------	-----------------------------------

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3</p>	<p>Шаблон проектирования - это ...</p>	<p>1. повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках всех возможных случаев 2. повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках некоторого часто возникающего контекста 3. повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках четверти возможных случаев 4. повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы проектирования в рамках части возможных случаев</p> <p>Правильный ответ: повторяемая архитектурная конструкция, представляющая собой решение проблемы</p>	<p>Низкий</p>	<p>2</p>
---	--	--	---------------	----------

		проектирования в рамках некоторого часто возникающего контекста		
--	--	--	--	--

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	... - это структура с вертикальной формой управления элементами, входящими в неё	Правильные ответы: 1. Иерархическая организация	Низкий	2
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3	... - это язык графического описания для объектного моделирования в области разработки программного обеспечения, для моделирования бизнес-процессов, системного проектирования и отображения организационных структур	Правильные ответы: 1. UML	Низкий	2

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3				
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	... - это операция мышления, состоящая в разделении целого на части	Правильные ответы: 1. Декомпозиция	Низкий	2

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	... - это методика создания нового класса из уже существующих классов путём их включения	Правильные ответы: 1. Агрегация	Низкий	2
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3	Abstract Factory относиться к ...	1. Поведенческим шаблонам 2. Порождающим шаблонам 3. Основным шаблонам 4. Структурным шаблонам Правильный ответ: Порождающим шаблонам	Средний	5

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3				
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Adapter относиться к ...	<p>1. Поведенческим шаблонам</p> <p>2. Структурным шаблонам</p> <p>3. Порождающим шаблонам</p> <p>4. Основным шаблонам</p> <p>Правильный ответ: Структурным шаблонам</p>	Средний	5

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Template Method относиться к ...	1. Структурным шаблонам 2. Основным шаблонам 3. Порождающим шаблонам 4. Поведенческим шаблонам Правильный ответ: Поведенческим шаблонам	Средний	5
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3	Singleton относиться к ...	1. Порождающим шаблонам 2. Структурным шаблонам 3. Поведенческим шаблонам 4. Основным шаблонам Правильный ответ: Порождающим шаблонам	Средний	5

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3				
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Bridge относится к ...	<p>1. Порождающим шаблонам</p> <p>2. Структурным шаблонам</p> <p>3. Основным шаблонам</p> <p>4. Поведенческим шаблонам</p> <p>Правильный ответ: Структурным шаблонам</p>	Средний	5

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3</p>	<p>Русскоязычное название термина Bug tracking system</p>	<p>1. Системы отслеживания изменения программы 2. Системы отслеживания запросов на изменение программы 3. Системы запросов на изменение программы 4. Системы отслеживания запросов на изменение ИС</p> <p>Правильный ответ: Системы отслеживания запросов на изменение программы</p>	<p>Средний</p>	<p>5</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3</p>	<p>Назовите количества этапов жизненного цикла ПО</p>	<p>Правильные ответы: 1. 8</p>	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3					
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Соотнесите аббревиатуры расшифровками	с	<p>1. TDD <=> Unified Modeling Language</p> <p>2. UML <=> Test Driven Development</p> <p>3. OOD <=> Object-oriented design</p> <p>Правильные ответы:</p> <p>1. TDD <=> Test Driven Development</p> <p>2. UML <=> Unified Modeling Language</p> <p>3. OOD <=> Object-oriented design</p>	Средний	5

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3</p>	<p>Выберите только принципы SOLOD</p>	<p>1. Принцип подстановки Лискоу 2. Принцип персональной ответственности 3. Принцип подстановки Дийкстры 4. Принцип общей ответственности</p> <p>Правильные ответы: 1. Принцип персональной ответственности 2. Принцип подстановки Лискоу</p>	<p>Средний</p>	<p>5</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3</p>	<p>Self-... Principle and ...-Close Principle</p>	<p>Правильные ответы: 1. Responsibility 2. Open</p>	<p>Средний</p>	<p>5</p>

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3				
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Упорядочите принципы SOLID	<p>1. Принцип персональной ответственности</p> <p>2. Принцип отделения интерфейса</p> <p>3. Принцип открытия-закрытия</p> <p>4. Принцип инверсии зависимостей</p> <p>5. Принцип подстановки Лискоу</p> <p>Правильные ответы:</p> <p>1. Принцип персональной ответственности</p> <p>2. Принцип открытия-закрытия</p> <p>3. Принцип подстановки Лискоу</p> <p>4. Принцип инверсии зависимостей</p> <p>5. Принцип отделения интерфейса</p>	Высокий	8

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Упорядочите принципы SOLID	1. Interface Separation Principle 2. Liskow Substitution Principle 3. Self-Responsibility Principle 4. Dependences Inversion Principle 5. Open-Close Principle Правильные ответы: 1. Self-Responsibility Principle 2. Open-Close Principle 3. Liskow Substitution Principle 4. Dependences Inversion Principle 5. Interface Separation Principle	Высокий	8
--	-------------------------------	--	---------	---

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3	Упорядочите этапы жизненного цикла ПО	<ol style="list-style-type: none"> 1. Анализ требований 2. Интеграция 3. Анализ осуществимости 4. Кодирование 5. Установка 6. Сопровождение 7. Проектирование 8. Тестирование Правильные ответы: <ol style="list-style-type: none"> 1. Анализ осуществимости 2. Анализ требований 3. Проектирование 4. Кодирование 5. Тестирование 6. Интеграция 7. Установка 8. Сопровождение 	Высокий	8
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3	Расшифруйте аббревиатуры KISS и YAGNI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Keep It Smart and Simple 2. You Aren't Good to Need It 3. You Aren't Going to Need It 4. Keep It Short and Simple Правильные ответы: <ol style="list-style-type: none"> 1. Keep It Short and Simple 2. You Aren't Going to Need It 	Высокий	8

ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3				
-------------------------------	--	--	--	--

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3 ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-5.1 ОПК-5.2 ОПК-5.3 ОПК-6.1 ОПК-6.2 ОПК-6.3 ПК-2.1 ПК-2.2 ПК-2.3 ПК-6.1 ПК-6.2 ПК-6.3 ПК-12.1 ПК-12.2 ПК-12.3</p>	<p>Кодогенерация это ...</p>	<p>1. часть процесса компиляции, когда специальная часть компилятора, кодогенератор, конвертирует синтаксически корректную программу в последовательность инструкций, которые могут выполняться на машине</p> <p>2. часть процесса компиляции, когда специальная часть компилятора, кодогенератор, конвертирует синтаксически корректную программу в последовательность инструкций, которые могут выполняться на твердотельном накопителе</p> <p>3. часть процесса компиляции, когда специальная часть компилятора, кодогенератор, конвертирует синтаксически корректную программу в последовательность инструкций, которые могут выполняться на жестком диске</p> <p>4. часть процесса компиляции, когда</p>	<p>Высокий</p>	<p>8</p>
---	-----------------------------------	---	----------------	----------

специальная часть
компилятора,
кодогенератор,
конвертирует
синтаксически
корректную
программу в
последовательность
инструкций,
которые могут
выполняться на
видеокарте

Правильные ответы:

1. часть процесса
компиляции, когда
специальная часть
компилятора,
кодогенератор,
конвертирует
синтаксически
корректную
программу в
последовательность
инструкций,
которые могут
выполняться на
машине

