

Гестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Разработка мобильных приложений, 8 семестр

Код, направление подготовки	09.03.02 Информационные системы и технологии		
Направленность (профиль)	Безопасность информационных систем и технологий		
Форма обучения	Очная		
Кафедра разработчик	Информатики и вычислительной техники		
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники		
Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	С какой целью был создан Open Handset Alliance?	1. Фиксировать историю развития ОС Android. 2. Координировать продажи смартфоны под управлением Android. 3. Рекламирывать и пропагандировать смартфоны под управлением Android. 4. Разрабатывать открытые стандарты для мобильных устройств.	Низкий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Развитием и поддержкой ОС Android, главным образом, занимается компания:		Низкий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1	Ядро какой операционной системы использовалось в	1. Mac OS 2. OS/2 3. Windows 4. Linux	Низкий

ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	качестве базы для ОС Android?		
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	К проблемам разработки под ОС Android можно отнести:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Все варианты ответа верны; 2. Отсутствие эффективных инструментов разработки; 3. Большое разнообразие устройств, невозможность проверки приложения на всех. 4. Ненадежную изоляцию ядра системы от выполняемых приложений; 	Низкий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Набор средств, который содержит инструменты, необходимые для создания, компиляции и сборки мобильного приложения называется:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Android NDK. 2. JDK; 3. Android SDK; 4. плагин ADT; 	Низкий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Какая графическая библиотека входит в набор библиотек ОС Android?	<ol style="list-style-type: none"> 1. DirectX; 2. OpenCL; 3. OpenCV; 4. Open GL. 	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2	Инструмент разработки, позволяющий адаптировать код C/C++ для работы на Android, это -	<ol style="list-style-type: none"> 1. Android SDK 2. C++ SDK 3. Software Manager 4. Android NDK 	Средний

ПК-8.3			
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Преимуществом эмуляторов является:	<ol style="list-style-type: none"> 1. медленный запуск; 2. невозможность полноценной отладки. 3. необходимость дополнительных системных ресурсов; 4. низкая стоимость разработки; 	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	При загрузке приложения первой появляется активность -	<ol style="list-style-type: none"> 1. чье описание первым в лексикографическом порядке. 2. чье описание находится первым в манифесте. 3. чье описание находится последним в манифесте. 4. правильный вариант ответа отсутствует. 	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Расположение элементов мобильного приложения:	<ol style="list-style-type: none"> 1. влияет на удобство использования; 2. полезно для создания пространственных отношений между объектами на экране и объектами реального мира; 3. полезно для передачи иерархии; 4. все варианты ответа верны. 	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Какое утверждение не верно:	<ol style="list-style-type: none"> 1. на любом шаге должна быть возможность вернуться назад; 2. если объекты похожи, они должны выполнять сходные действия; 3. картинки работают быстрее, чем слова; 4. не используйте интерфейсные элементы. 	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3	В каком году вышел в свет Iphone?		Средний

ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3			
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Сопоставьте мобильные операционные системы и магазины приложений связанные с ними.	1. Iphone <=> Phone Store 2. Android <=> Play Market 3. Windows <=> App Store	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Объектами информационного дизайна являются	1. диаграммы 2. всевозможные графики 3. рисунки 4. инфографика	Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Приложения, не имеющие GUI и выполняющиеся в фоновом режиме - это _____		Средний
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2	Какой язык разметки используется для описания иерархии компонентов графического пользовательского интерфейса Android- приложения?	1. xhtml 2. html 3. gml 4. xml	Высокий

ПК-8.3			
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	На какие основные моменты необходимо обратить особое внимание при тестировании мобильных приложений?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Размер экрана и touch-интерфейс. 2. Ограниченность ресурсов устройства. 3. Частые внешние прерывания. 4. Размер монетизации. 	Высокий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Укажите мультиплатформенные среды разработки мобильных приложений.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Unity. 2. Android Studio. 3. Swift. 4. Xamarin. 	Высокий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Что такое мультитач?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Сенсорный экран, реагирующий на нажатие пальца; 2. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая последовательное определение координат. 3. Залипание клавиш смартфона; 4. Функция сенсорных систем ввода, осуществляющая одновременное определение координат двух и более точек касания; 	Высокий
ПК-5.1 ПК-5.2 ПК-5.3 ПК-7.1 ПК-7.2 ПК-7.3 ПК-8.1 ПК-8.2 ПК-8.3	Восстановите последовательность выхода в свет мобильных операционных систем.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Symbian OS 2. Windows Mobile 3. IOS 4. Windows Phone 5. Android 	Высокий