

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 22.06.2026 12:43:26
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине
«ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»
3 семестр

Квалификация выпускника	<i>Бакалавр</i>
Направление подготовки	Информационные системы и технологии 09.03.02
Форма обучения*	<i>Шифр</i> Информационные системы и технологии <i>наименование</i> очная
Кафедра-разработчик	Информатики и вычислительной техники <i>наименование</i>
Выпускающая кафедра	Информатики и вычислительной техники <i>наименование</i>

Примерные вопросы для контрольной работы

1. Понятие мультимедиа технологии.
2. Каковы аппаратные средства использования мультимедиа технологии?
3. Какими могут быть области применения мультимедиа приложений?
4. Что было идейной предпосылкой возникновения технологии мультимедиа?
5. Дайте определение гипертекста, гипермедиа.
6. Какие на современном этапе существуют инструментальные средства для создания гипертекста?
7. Какие в настоящее время есть инструментальные средства для использования гипертекста?
8. Назовите три составляющих мультимедиа.
9. Что такое линейный и нелинейный мультимедиа-продукт?
10. Почему нельзя однозначно предсказать результат воздействия мультимедиа-сообщения на пользователя?
11. Приведите примеры мультимедиа данных.
12. Перечислите распространённые каналы связи, которые используются в качестве носителей при передаче сообщений
13. Приведите примеры мультимедиа-оборудования, использующих каждый из рассмотренных каналов связи.
14. Что такое аналитическая вариабельность? От чего она зависит?
15. Как использование мультимедиа-технологий может положительно или отрицательно влиять на человека?
16. Приведите примеры рецепторных полей, дистанционно воспринимающих раздражение.
17. Перечислите передающие и воспринимающие органы человека (Передающий орган, физический носитель информации, тип рецептора, способ передачи)
18. Перечислите три основных класса ощущений, приведите на каждый пример мультимедиа оборудования.
19. Приведите качественные оценки пороговых значений для органов чувств.
20. Приведите примеры порогов времени раздражения для органов чувств.

Этап: проведение промежуточной аттестации по дисциплине (зачёт)

Проведение промежуточной аттестации происходит в виде зачета. Задание на зачете содержит два теоретических вопроса

1. Понятие мультимедиа технологии.
2. Каковы аппаратные средства использования мультимедиа технологии?
3. Какими могут быть области применения мультимедиа приложений?
4. Что было идейной предпосылкой возникновения технологии мультимедиа?
5. Дайте определение гипертекста, гипермедиа.
6. Какие на современном этапе существуют инструментальные средства для создания гипертекста?
7. Какие в настоящее время есть инструментальные средства для использования гипертекста?
8. Назовите три составляющих мультимедиа.
9. Что такое линейный и нелинейный мультимедиа-продукт?
10. Почему нельзя однозначно предсказать результат воздействия мультимедиа-сообщения на пользователя?
11. Приведите примеры мультимедиа данных.
12. Перечислите распространённые каналы связи, которые используются в качестве носителей при передаче сообщений
13. Приведите примеры мультимедиа-оборудования, использующих каждый из рассмотренных каналов связи.
14. Что такое аналитическая вариабельность? От чего она зависит?
15. Как использование мультимедиа-технологий может положительно или отрицательно влиять на человека?
16. Приведите примеры рецепторных полей, дистанционно воспринимающих раздражение.
17. Перечислите передающие и воспринимающие органы человека (Передающий орган, физический носитель информации, тип рецептора, способ передачи)
18. Перечислите три основных класса ощущений, приведите на каждый пример мультимедиа оборудования.
19. Приведите качественные оценки пороговых значений для органов чувств.
20. Приведите примеры порогов времени раздражения для органов чувств.
21. Опишите психофизический закон Вебера-Фехнера.
22. Что включают в себя основные средства мультимедиа?
23. Определите основные классы систем мультимедиа.
24. Каковы основные типы мультимедиа продуктов?
25. Назовите основные типы презентаций и определите способы их демонстрации
26. Приведите характеристики основных носителей мультимедиа
27. Опишите приемы усовершенствования графики, звука и видео.
28. Приведите классификацию шрифтов.
29. Охарактеризуйте параметры подбора шрифтов.
30. Опишите технологию синхронизации текстовых потоков.
31. Охарактеризуйте понятие – цветоведение.
32. Приведите основные типы графики и их основные характеристики.
33. Назовите основные принципы и методы анимации.
34. Опишите этапы, методы сжатия видеоизображений.
35. Приведите отличие аналогового звука от цифрового, формы представления цифрового звука.
36. Опишите процесс оцифровки и воспроизведения звука.
37. Приведите характеристики цифрового звука.
38. Поясните возникновение низкочастотных помех при оцифровке звука и способы их подавления.
39. Опишите приемы сжатия цифрового звука, формат MPEG Layer 3
40. Опишите основные элементы звуковой платы.
41. Охарактеризуйте основные способы организации управления.

42. Охарактеризуйте основные устройства управления.
43. Назовите и охарактеризуйте этапы создания мультимедиа продуктов
44. Назовите современные технологии создания мультимедиа продуктов

«Информационные технологии», 4 семестр

Типовые темы контрольной работы

1. Информационные технологии организационного управления.
2. Информационные технологии в промышленности и экономике
3. Информационные технологии автоматизированного проектирования
4. Программные средства информационных технологий
5. Технические средства информационных технологий
6. Геоинформационные системы в экологии и природопользовании
7. Геоинформационные системы в ведении земельных кадастров
8. CASE– технологии
9. Основные стандарты мультимедиа – технологий
10. Аппаратные средства мультимедиа – технологий
11. Системы автоматизированного проектирования в машиностроении
12. Автоматизированные системы управления технологическими процессами
13. Информационно- справочные системы и информационно – поисковые технологии
14. Системы автоматизации документооборота и учета
15. Экспертные системы в отраслях народного хозяйства
16. Мультимедиа – технологии. Основные понятия
17. Информационно – справочные правовые системы (ИСПС).
18. Информационные технологии искусственного интеллекта
19. Экспертные системы. Основные понятия
20. Информационные технологии защиты информации
21. Информационные технологии в образовании
22. Информационные технологии в медицине
23. Обзор современных систем автоматизированного бухгалтерского учета (САБУ)
24. Система управления производством «Галактика»
25. Информационные технологии автоматизации офиса
26. Средства разработки Web – страниц
27. Проблема защиты информации в сети INTERNET
28. Современные накопители информации, используемые в вычислительной технике
29. Телекоммуникационные технологии
30. Техническое обеспечение компьютерных сетей
31. Архитектура микропроцессоров семейства INTEL
32. Возможности Adobe Photoshop
33. Современная компьютерная графика
34. Архитектура компьютерных сетей.
35. Экспертные системы .Назначение ,виды ,функции,принципы работы ,Примеры программ
36. GRID технологии

Типовые вопросы к экзамену

1. Понятие информации и информационного пространства.
2. Признаки информационного общества.
3. Цели информатизации
4. Виды информации.
5. Оценка качества информации.
6. Информационная структура системы управления.
7. Оценка количества информации.
8. Информационный ресурс и его составляющие.

9. Виды иерархии информации.
10. Основы информационного общества.
11. Этапы перехода к информационному обществу.
12. Оценка качества информационных систем.
13. Базовые технологические процессы.
14. Базовые информационные технологии.
15. Специализированные информационные технологии.
16. Средства реализации информационных технологий.
17. Этапы эволюции информационных технологий.
18. Извлечение информации.
19. Транспортирование информации.
20. Обработка информации.
21. Хранение информации.
22. Представление и использование информации.
23. Телекоммуникационные технологии.
24. Технологии искусственного интеллекта.
25. Мультимедиа - технологии.
26. Геоинформационные технологии.
27. Технологии защиты информации.
28. CASE - технологии.
29. Корпоративные информационные технологии.
30. Информационные технологии в промышленности.
31. Информационные технологии в образовании.
32. Информационные технологии автоматизированного управления.
33. Пути устранения противоречий между информационными и управленческими технологиями.
34. Понятия декомпозиции, абстракции, агрегирования.
35. Способы абстрагирования, виды абстракций.
36. Подходы к проектированию информационных систем.
37. Определение, основные уровни и этапы развития информационных технологий.
38. Понятие энтропии в теории информации.
39. Распределение данных по месту использования.
40. Архитектура хранилищ данных.
41. Архитектура «клиент-сервер».
42. Архитектура Интранета.
43. Основные направления создания САПР - продуктов.
44. Основные направления использования информационных технологий в образовании.
45. Принципы информатизации управления технологическими процессами.
46. Стадии разработки, этапы проектирования и способы построения информационных систем.
47. Основные направления формализации информации.
48. Жизненный цикл информации.
49. Критерии качества информационных систем.
50. Программные и технические средства информационных технологий.